

# REGULAMIN

## PIERWSZEGO TURNIEJU SOŁECTW W RAKOWIE

### ZWIĄZANEGO Z OBCHODAMI ROKU RZEKI WISŁY

Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się Pierwszy Turniej Sołectw Gminy i Miasta Wyszogród zwany dalej turniejem, w ramach obchodów Roku Rzeki Wisły i będzie on ogłoszony we wszystkich Sołectwach i Osiedlach z terenu Gminy Wyszogród.

#### PKT 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1. **Organizator**-Stowarzyszenie Gospodyń Wiejskich w Rakowie
2. **Współorganizator**-Urząd Gminy i Miasta Wyszogród
3. **Termin zawodów**-16.09.2017., godzina 14:00
4. **Miejsce**-Sołectwo Rakowo, ściernisko za remizą OSP
5. **Uczestnicy**-reprezentacje Sołectw z terenu Gminy i Miasta Wyszogród
6. **Zgłoszenia ekip**- zespoły należy zgłaszać do dnia **15.08.2017r.** osobiście, pocztą lub na adres e-mail w formacie PDF, za pomocą formularza zgłoszeniowego dołączonego do regulaminu ( zał. nr 1)
  - **Poczta:** Stowarzyszenie Gospodyń Wiejskich w Rakowie, Rakowo 15, 09-460 Mała Wieś
  - **E-mail:** [kesicka.jolanta@wp.pl](mailto:kesicka.jolanta@wp.pl)
  - **Telefon:** 604 106 500

#### PKT 2. CEL KONKURSU

1. Integracja międzypokoleniowa społeczeństwa z terenu Gminy i Miasta Wyszogród.
2. Włączenie wszystkich sołectw z Gminy i Miasta Wyszogród do wspólnej rywalizacji oraz zabawy.
3. Integracja i aktywizacja społeczności wiejskiej.
4. Popularyzacja i prezentacja dorobku mieszkańców wsi.
5. Kultywowanie tradycji i kultury ludowej.
6. Promocja wsi.
7. Rozwój życia kulturalnego

#### PKT 3. UCZESTNICY KONKURSU

1. Uczestnicy konkursu zobowiązani są do zapoznania się i przestrzegania regulaminu konkursu.
2. Osoby biorące udział w konkursie oświadczają, że nie mają żadnych przeciwwskazań zdrowotnych i uczestniczą w konkursie z własnej woli. W przypadku wystąpienia niepokojących objawów zdrowotnych w trakcie wykonywania konkurencji tj. w szczególności znacznego pogorszenie samopoczucia, bólu kręgosłupa, stawów, mdłości, zawrotów głowy i innych należy przerwać wykonywanie konkurencji.

3. Uczestnikami konkursu są 10 osobowe drużyny (w tym 2 uczestników rezerwowych) złożone z pięciu kobiet i pięciu mężczyzn zamieszkałych na terenie danej wsi lub osiedla bez względu na stopień pokrewieństwa.
4. Koszty przejazdu drużyn do Rakowa pokrywają uczestnicy konkursu.
5. Uczestnik konkursu, poprzez wyrażenie chęci uczestnictwa w konkursie, jakim jest formularz zgłoszeniowy oraz złożony na nim czytelny podpis oświadcza, że wyraża zgodę na przetwarzanie i udostępnianie swoich danych osobowych oraz wykonywanie i wykorzystywanie przez organizatora zdjęć, filmów wykonanych w czasie trwania konkursu.
6. Przed rozpoczęciem konkursu kapitanowie drużyn wylosują numery, które określą kolejno start drużyn.

#### **PKT 4. SĘDZIOWIE, KOMISJA SĘDZIOWSKA KONKURSU**

1. Komisja sędziowska konkursu składa się z sędziego głównego, sędziów konkurencji oraz sędziów pomocniczych.
2. W trakcie trwania konkurencji czas jej przebiegu mierzą jednocześnie sędzia główny oraz sędzia konkurencji, a wynik jest średnią obu pomiarów.
3. Sędziowie pomocniczy czuwają nad prawidłowością wykonywanych elementów bez możliwości pomiaru czasu, a poprawne wykonanie danego elementu sygnalizują podniesieniem dowolnej ręki w górę.
4. Do obowiązków komisji sędziowskiej konkursu należy czuwanie nad prawidłowością przebiegu przeprowadzanych konkurencji oraz występowanie (kolejno), jako sędziowie pomocniczy. Komisja sędziowska wydaje oświadczenia w sprawach spornych.
5. Sprawy sporne rozstrzyga stała komisja rozjemcza w składzie: organizator, sędzia główny, sędzia konkurencji i przedstawiciel komisji sędziowskiej. W szczególnych przypadkach w skład komisji rozjemczej może wejść sędzia pomocniczy. Werdykt komisji rozjemczej ogłasza przewodniczący komisji sędziowskiej i ma on wartość sprawczą, czyli nie podlega dalszej dyskusji.
6. Komisja rozjemcza ma prawo ferowania wszelkich werdyktów, które mają wartość sprawczą, łącznie z wykluczeniem danej drużyny z udziału w konkursie.

#### **PKT 5. KONKURENCJE**

**„Mądrej głowie dość po słowie”**- prosty quiz z zakresu wiedzy o rzece Wiśle (3 pytania), o funduszu sołeckim (3 pytania) oraz o Gminie i Mieście Wyszogród (3 pytania)

Drużyna, która pierwsza podniesie rękę oraz prawidłowo odpowie na pytania z danego zakresu, za każdą prawidłową odpowiedź otrzyma 1 punkt.

Maksymalna ilość punktów do zdobycia -9.

**„Ale jaja”** - sztafeta. Zadanie wykonuje 5 osób:

- Z miejsca startu do wyznaczonego punktu pierwszy uczestnik ma za zadanie przenieść 3 jajka (pojedynczo) na łyżce, którą trzyma w ustach, donosi jajko i biegnie po kolejne,

jeżeli jajko zbije się w trakcie marszu/biegu wraca po kolejne (liczba jaj do dyspozycji drużyny 5 szt.), jeżeli jajko po upadku nie rozbije się wykonujący zadanie podnosi je i kontynuuje swoje zadanie. Po dostarczeniu trzech jaj klepie w plecy kolejnego uczestnika, który ma za zadanie;

- rozbić 3 jajka i oddzielić białko od żółtka (zadanie wykonuje mężczyzna), po wykonaniu zadania klepie w ramię kolejnego uczestnika, który;
- ubija pianę z oddzielonych białek (zadanie wykonuje kobieta), która sprawdza poprawność wykonania zadania nad głową kolejnego uczestnika przez odwrócenie miski, jeżeli piana jest sztywna to kolejny uczestnik;
- uciera kogel-mogel z żółtek i czterech łyżeczek cukru (minimum 10 obrotów) i przekazuje kubek kolejnemu zawodnikowi, który;
- zjada przygotowany kogel-mogel w dowolny sposób (kubek ma być „wylizany” do czysta), a zakończenie zadania sygnalizuje podniesieniem ręki.

Zadanie wykonywane jest na czas mierzony przez sędziów. Sędziowie pomocniczy sygnalizują poprawność wykonanych czynności poniesieniem ręki. Stopery zostają zatrzymane w momencie, kiedy sędzia konkurencji i sędzia pomocniczy zasignalizują czysty kubek. Za każdy źle wykonany element do czasu drużyny sędziowie doliczają 10 sekund karnych.

**„Wykopki”**- sztafeta, zadanie wykonuje siedem osób:

- balon- zawodnik ma za zadanie nadmuchać balon, zawiązać i z nadmuchanym balonem między nogami jak najszybciej okrążyć oddalony pachołek, wrócić na start i klepnąć w ramię jednego z trzech uczestników kolejnego zadania, które polega na;
- wbijaniu gwoźdźcia w pień kolejno przez każdego z trzech uczestników. Uczestnicy zadania biegną do miejsca gdzie ustawiony jest pień z wbitym lekko gwoździem i stają w kręgu wokół pnia. Wbijają gwoździec do końca uderzając tylko raz, po uderzeniu podają młotek kolejnemu uczestnikowi. Próbę powtarzają, aż gwoździec zostanie wbity. Po wykonaniu zadania wracają na linię startu, a ostatni wracający klepie kolejnego uczestnika w ramię, który ma za zadanie:
- napełnić kubkiem butelkę wodą z wiadra oddalonego o 3 metry, zakręcić butelkę, postawić na wyznaczonym miejscu i biec do kolejnego uczestnika, klepiąc go w ramię, którego zadaniem jest;
- skakać w worku na ziemniaki po wyznaczonej trasie do następnego uczestnika i przekazać mu worek, w który kolejny uczestnik ma za zadanie;
- pozbierać rozsypane ziemniaki i przenieść je na metę.

Zadanie wykonywane jest na czas mierzony przez sędziów. Sędziowie pomocniczy sygnalizują poprawność wykonanych czynności poniesieniem ręki. Stopery zostają zatrzymane w momencie, kiedy worek z ziemniakami zostanie postawiony na linii mety. Za każdy źle wykonany element do czasu drużyny sędziowie doliczają 10 sekund karnych.

**W kupie weselej** - sztafeta, zadania wykonuje osiem osób:

- slalom z oponą - uczestnik ma za zadanie przeturlać oponę pomiędzy pachółkami po wyznaczonej trasie. Zawodnik porusza się w jednym kaloszu. Po pokonaniu slalomu, zawodnik wrzuca kalosz do taczki z wyznaczonego miejsca (rzuca aż trafi), którą kolejny uczestnik ma za zadanie;
- powrót taczki - uczestnik ma wrócić tym samym slalomem na start z tawką, gdzie czekają na niego kolejni trzej uczestnicy, których musi owinać wszystkich razem folią strech, (minimum trzy osoby) od pasa do pach (owijani stoją do siebie plecami i mogą pomagać przy owijaniu), a ich zadaniem jest;
- wyścig do mety - który polega na jak najszybszym pokonaniu odcinka start - meta. Owinięci pokonują wyznaczony odcinek razem, jeżeli folia pęknie wracają na miejsce startu i są owijani powtórnie. Na mecie czeka kolejnych 3 uczestników, którzy mają za zadanie;
- ośła łączka – pokonanie wyznaczonego odcinka przez 3 uczestników na trzyosobowych nartach.

Zadanie wykonywane jest na czas mierzony przez sędziów. Sędziowie pomocniczy sygnalizują poprawność wykonanych czynności poniesieniem ręki. Stopery zostają zatrzymane w momencie, kiedy linię mety przekroczy ostatni zawodnik poruszający się na trzyosobowych nartach. Za każdy źle wykonany element do czasu drużyny sędziowie doliczają 10 sekund karnych.

**Powrót sołtysa/ki-** sztafeta, poszczególne zadania wykonuje cała drużyna min 8 osób max 10 osób - zadania do sztafety;

- hydraulicy- zadanie wykonuje pięciu członków drużyny w tym sołtys/ka. Ich zadaniem jest napełnienie 2 metrowej rury wodą stojącej pionowo w jak najkrótszym czasie oraz wydobyć z niej piłeczkę do tenisa stołowego. Sołtys/ka bierze wydobytą piłeczkę i jako pierwszy/sza pokonuje tor przeszkód, a za nim/nią reszta grupy z pierwszego zadania. Grupa dodatkowo przenosi miskę z wodą. Tor składa się z kostek słomy oraz słomianego balotu. Przeszkody należy pokonywać góra, a członkowie grupy mogą sobie pomagać oraz przekazywać miskę z wodą.
- wyścigi lektyk - sołtys/ka bierze miskę z wodą siada na plandecce a reszta drużyny (razem z rezerwowymi) przenosi sołtysa/skę na wyznaczone miejsce, ale tak, by stracić jak najmniej wody.

Zadanie nie jest wykonywane na czas. Sędziowie pomocniczy sygnalizują poprawność wykonanych czynności poniesieniem ręki. Na mecie sędzia główny i sędzia konkurencji mierzą ilość wody w misce metrówką. Wygrywa ta drużyna, która na metę dostarczy miskę z największą ilością wody. Za każdy źle wykonany element od wyniku drużyny sędziowie odliczą 1 centymetr karny.

## **PKT 6. KRYTERIA OCENY**

1. Przebieg konkursu ocenia komisja sędziowska powołane przez Organizatora na podstawie wyników uzyskanych w poszczególnych konkurencjach.

2. Trzy pierwsze konkurencje rozgrywane są na czas i wygrywa je drużyna z najlepszym czasem. Czwarta konkurencja wymaga dokładności oraz współdziałania zawodników.
3. Punktacja za poszczególne konkurencje zależy będzie od ilości drużyn zgłoszonych do zawodów. Jeżeli zgłosi się dziesięć zespołów, to pierwszy zespół otrzyma 10 punktów, drugi 9 punktów, trzeci 8 punktów itd. Za quiz można zdobyć maksymalnie 9 punktów.
4. Jeżeli po zakończeniu wszystkich konkurencji jakieś drużyny będą posiadały równą liczbę punktów, o kolejności decyduje liczba wygranych konkurencji.
5. Jeżeli liczba wygranych konkurencji jest równa, organizator zarządzi dodatkową konkurencję, „**Chłop potęgą jest i basta!**” czyli przeciąganie liny.
6. Oceny komisji sędziowskiej i sędziów są jawne, widoczne dla publiczności i ostateczne.

### **PKT 7. NAGRODY**

Komisja sędziowska powołane przez Organizatora wyłoni zwycięskie drużyny, które otrzymają nagrody rzeczowe. Drużyny otrzymają:

**I miejsce**, statuetkę i bon podarunkowy o wartości **500 zł**,

oraz zaszczyt zorganizowania II Turnieju Sołectw w ramach współpracy z Urzędem Miasta i Gminy Wyszogród z organizacjami pozarządowymi oraz podmiotami wymienionymi w art.3 ust. 3 ustawy o działalności pożytku publicznego i wolontariacie działającymi na terenie Gminy i Miasta Wyszogród w roku następnym w swoim sołectwie

**II miejsce** statuetkę i bon podarunkowy o wartości **400 zł**.

**III miejsce** statuetkę i bon podarunkowy o wartości **300 zł**.

1. Dodatkowo mogą zostać przyznane nagrody niespodzianki.
2. Uroczyste rozdanie nagród i wyróżnień nastąpi podczas I Turnieju Sołectw tj. 16.09.2017 r. w Rakowie gm. Wyszogród
3. Nagrody i wyróżnienia nie podlegają wymianie na jakikolwiek ekwiwalent.
4. Organizatorzy konkursu zapewniają sobie prawo do prezentacji fotografii, oraz materiałów video z I Turnieju Sołectw

### **INFORMACJE DODATKOWE**

1. Organizator zawodów, **Stowarzyszenie Gospodyń Wiejskich w Rakowie** nie ponosi odpowiedzialności za przedmioty pozostawione bez opieki.
2. Regulamin w jego pełnym brzmieniu będzie dostępny do wglądu dla uczestników konkursu w Urzędzie Miasta i Gminy Wyszogród oraz na stronach: <http://wyszogrod.pl>  
<https://www.facebook.com/Stowarzyszenie-Gospodyń-Wiejskich-w-Rakowie>
3. Wszelkie pytania związane z konkursem prosimy kierować do Jolanty Kęsickiej sołtyski wsi Rakowo tel. 604 106 500.

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY DRUŻYNY  
do I Turnieju Solectw Miasta i Gminy Wyszogród**

.....  
nazwa solectwa

.....  
nazwisko i imię kapitana drużyny - sołtysa/ki

.....  
tel. kontaktowy

Oświadczamy, że wyrażamy zgodę: na przetwarzanie i udostępnianie swoich danych osobowych oraz wykonywanie i wykorzystywanie przez Organizatora zdjęć, filmów wykonanych w czasie trwania **I Turnieju Solectw**.

Skład osobowy drużyny:

- 1 .....
- 2 .....
- 3 .....
- 4 .....
- 5 .....
- 6 .....
- 7 .....
- 8 .....
- 9 .....
- 10 .....

.....  
Data i czytelny podpis kapitana drużyny